EDİRNE İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI II. DÖNEM

5. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1.Sınav					2.Sınav				
			Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav					Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4.Senaryo	5.Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4.Senaryo	5.Senaryo
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.5.1.1.1. Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları açıklar.	1		1	1						
	BİLGİSAYARIMDA GÖRDÜKLERİM, GÖRMEDİKLERİM	BT.5.1.2.1. Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar.		1		1						
ETİK VE GÜVENLİK	DİJİTAL YURTTAŞLIK	BT.5.2.2.1. Dijital vatandaşlık uygulamalarının kullanım amaçlarını ve önemini kavrar.	1	1	1							
İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BİLGİ BAĞLARI	BT.5.3.1.2. Bilgisayar ağlarına ilişkin temel kavramları ve bilgisayar ağ türlerini açıklar.		1			1					
ÜRÜN OLUŞTURMA	GÖRSEL İŞLEME PROGRAMLARI	BT.5.4.1.1. Görüntü dosyası biçimlerini bilir.			1							
	KELİMELERİ NASIL İŞLERİM?	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1			1	1					
	SUNUM YAPIYORUM	BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.					1					
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	1	1			1	1	1			
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1		1					1		
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.		1								
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.				1					1	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1		1		1			1		
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.										1
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.			1						1	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.				1			1			
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.		1			1					
	YÖNERGELERİ TAKİP ET	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.				1						1
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1		1							
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.				1					1	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.		1			1					
	VER ELİNİ VERİ	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1		1			1				
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.		1			1					1
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.				1			1			
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.			1							
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.		1			1			1		
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.				1						
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1		1							
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.				1						
	AKIŞI DEĞİŞTİRİYORUM	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1	1			1	1				
		BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.										
	EYVAH AKIŞ ŞEMALARI KARIŞMIŞ-ALGORİTMİK DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.						1	1			
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.						1				1
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.								1		
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.									1	
		BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.						1	1		1	
	BİLGE KUNDUZ'U ZİYARET	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.								1		
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.										1
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.									1	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.								1		
	HİKÂYE YAZIYORUM	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.							1			
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.										1
	PROGRAMLAMA ÇOCUK OYUNU	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.						1			1	
		BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.						1				1
		BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.								1		
	LABİRENTTE KAYBOLDUM	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.							1			
		BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.										1
		BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.						1			1	
		BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.										1
	KUŞ GİBİ UÇUYORUM	BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.							1		1	
	KAPLUMBAĞA KADAR HIZLIYIM	BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.								1		
		BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.						1	1			1
	BLOCKLY İLE ÇÖZEBİLDİĞİMİZ PROBLEMLER - FİLM YAPIYORUM	BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.								1		
		BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.									1	
		BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.								1		
	TEKRAR EDELİM	BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.							1			
			10	**10**	**10**	**10**	**10**	**10**	**10**	**10**	**10**	**10**